ДЕПАРТАМЕНТ ОСВІТИ ТА НАУКИ ОДЕСЬКОЇ МІСЬКОЇ РАДИ

НАКАЗ

«17» 09 2021 м.Одеса № 226

Про проведення міської квест-гри «Знавці професій» у 2021 році

На виконання розпорядження міського голови від 09.09.2021 №783 «Про проведення міської квест-гри «Знавці професій» у 2021 році», відповідно до Положення про проведення міської квест-гри «Знавці професій» (далі – Положення), затвердженого розпорядженням міського голови від 16.11.2018 №1001, з метою виховання в учнівської молоді поваги та інтересу до різноманітних професій, розвитку кмітливості, ерудиції; сприяння профорієнтаційній орієнтації дітей підліткового віку

НАКАЗУЮ:

1. Провести міську квест-гру «Знавці професій» (далі – Квест-гру) в режимі онлайн в 2 етапи:
   - 12 жовтня 2021 року інтелектуальна частина
   - 13 жовтня 2021 року пошукова частина (презентація творчого домашнього завдання)
2. Затвердити склад організаційного комітету (додаток 1).
3. Затвердити склад журі Квест-гри (додаток 2).
4. Директору КУ «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників» Ярославцевій Н.О.:
   4.1.Забезпечити організацію та проведення Квест-гри відповідно до Положення.
   4.2. Забезпечити до 22.10.2021 підведення підсумків Квест-гри.
5. Керівникам закладів освіти комунальної власності територіальної громади міста Одеси:
   5.1. Надати до 01.10.2021 до КУ «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників» заявки на участь команд у Квест-грі за відповідною формою (додаток 3).
   5.2. Забезпечити призначення відповідальних (керівників команд) під час проведення гри.
6. Начальнику відділу інформаційно-інноваційних технологій (Коль С.В.) висвітлити на веб-сайті департаменту освіти та науки Одеської міської ради інформацію щодо проведення Квест-гри.
7. Контроль за виконанням цього наказу покласти на директора комунальної установи «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників» Ярославцеву Н.О.

Директор департаменту О.В.Буйневич

Додаток 1
до наказу департаменту освіти
та науки Одеської міської ради
від 17.09 2021 № 226

Склад організаційного комітету
з проведення міської квест-гри «Знавці професій» у 2021 році»

Голова організаційного комітету	Ярославцева Н.О. – директор КУ «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників»

Члени організаційного комітету

Вовненко Л.Є.	Консультант КУ «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників»
Драганова О.Л.	Консультант КУ «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників»
Ілляш Т.П.	Консультант КУ «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників»
Янішевська Л.В.	Консультант КУ «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників»

Додаток 2
до наказу департаменту освіти
та науки Одеської міської ради
від 17.09 2021 № 226

Члени журі міської
квест-гри «Знавці професій» у 2021 році»

Вершиніна О.В.	-	психолог КУ «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників»
Кобзарева О.С.	-	психолог КУ «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників»
Велика С.В.	-	психолог КУ «Одеський центр професійного розвитку педагогічних працівників»
Патока Н.В.	-	практичний психолог Одеської початкової школи №54 Одеської міської ради
Желєзкова Н.О.	-	практичний психолог Одеської спеціалізованої школи №111 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області

Додаток 3
до наказу департаменту освіти
та науки Одеської міської ради
від 17.09 2021 № 226

Голові
організаційного комітету
міської квест-гри «Знавці
професій» у 2021 році

Ярославцевій Н.О.

Заявка
на участь команди

_____
(заклад освіти)
у міській квест-грі «Знавці професій» у 2021 році

№ з/п	П.І.Б. кожного учасника команди	Клас	Електрона адреса, яка буде використовуватись під час гри	Телефонний номер, який буде використовуватись під час гри	П.І.Б. відповідального (керівник команди)	Телефон, електрона адреса відповідального (керівника команди)
1.						
2.						
3.						
4.						
5.						

Директор _____

ПОЛОЖЕННЯ
про проведення міської квест-гри «Знавці професій»

Міська квест-гра «Знавці професій» (далі – Квест-гра) проводиться відповідно до законів України «Про місцеве самоврядування в Україні», «Про зайнятість населення», на виконання підпункту 2.4.6 пункту 2.4 розділу II додатка 2 до Програми зайнятості населення м. Одеси на період до 2022 року, затвердженої рішенням Одеської міської ради від 14 грудня 2017 року № 2743-VII

I. Мета та завдання Квест-гри

Основною метою Квест-гри є виховання в учнівської молоді поваги та інтересу до різноманітних професій, розвитку кмітливості, ерудиції; сприяння професійній орієнтації дітей підліткового віку міста Одеси.

Гра вимагає від учасників активності, навичок орієнтації на місцевості за картою, активної розумової діяльності, творчості та роботи в команді.

Завданнями Квест-гри є:

- удосконалення методів профорієнтаційної роботи з молоддю та підвищення її мотивації до оволодіння професіями, затребуваними на ринку праці;
- комплексний підхід до професійної орієнтації школярів;
- сприяння розвитку спостережливості, уваги, вольових якостей, творчої ініціативи.

II. Учасники Квест-гри

Участь у Квест-грі беруть команди закладів загальної середньої освіти міста Одеси (не більше, ніж по чотири команди від району).

Кожна команда складається з 5 гравців, учнів 8-11 класів закладу загальної середньої освіти, та одного супроводжуючого (педагогічного працівника цього закладу загальної середньої освіти). Супроводжуючі команду особи не беруть участь у розв'язанні завдань, а відповідають за збереження здоров'я дітей.

Вітається наявність у команди прапора, власної емблеми, форми, що відрізняє команду від інших.

Команда має право:

- самостійно обирати свою назву і логотип;
- користуватися мережею Інтернет для виконання завдань на визначених станціях;
- поскаржитися на команду, яка не дотримується правил під час інтелектуально-спортивної частини гри.

Команда зобов'язана:

- дотримуватися правил Квест-гри.
- дотримуватись правил безпеки життєдіяльності, правил дорожнього руху, правил поведінки в громадських місцях.
- не завдавати шкоди навколишньому середовищу.

Команді заборонено:

- блокувати можливості інших учасників Квест-гри.
- порушувати правила Квест-гри. За неспортивну поведінку та порушення правил у команди за рішенням журі віднімаються штрафні бали.

III. Організація та проведення Квест-гри

3.1.Термін проведення Квест-гри, склад організаційного комітету та журі визначається наказом директора департаменту освіти та науки Одеської міської ради. До складу журі входять методисти комунальної установи «Одеський методичний центр освітніх ініціатив», педагогічні працівники загальної середньої освіти. До роботи журі можуть залучатися науковці, представники державних установ та громадських організацій, які опікуються питаннями профорієнтації (за згодою).

Організаційний комітет:

- доводить до відома закладів освіти Положення про міську Квест-гру
- забезпечує організаційно-методичну допомогу в проведенні Квест-гри

Члени журі:

- забезпечують неупереджене оцінювання виконання завдань учасниками
- приймають рішення стосовно штрафних санкцій, що накладаються на команду в разі порушення нею правил Квест-гри;
- підводять підсумки та визначають переможців.

3.2. Квест-гра включає в себе інтелектуально-спортивну частину та пошукову частину (творче домашнє завдання).

Інтелектуально-спортивна частина квесту складається з ряду завдань. Для виконання окремих завдань допускається користування мережею Інтернет, про це учасників повідомляють додатково.

3.3.Термінологія гри:

- Гравець – особа, яка бере участь у грі, у складі однієї команди.
- Команда – група гравців, добровільно об'єднаних для участі в грі.
- Капітан команди – гравець, керівник команди, відповідальний за дію команди під час ігри, представляє інтереси команди перед організаторами.

- Майстер станції – особа, що відповідає за отримання командою завдання на станції, слідкує за холом виконання завдання, фіксує час його виконання .
- Завдання – випробування, які необхідно пройти на кожній зі станцій.

Завдання може мати теоретичне або практичне спрямування. Кількість балів, що отримує команда за виконання завдання , а також час, що відводиться на його виконання, визначають організатори Квест-гри.

IV. Підведення підсумків Квест-гри

4.1. Підведення підсумків відбувається після підрахунку балів членами журі.

4.2. Переможець Квест-гри визначається за сумою балів, отриманих за творче домашнє завдання та за проходження інтелектуально-спортивної частини Квест-гри.

4.3. Переможці міської Квест-гри (I місце – 1 переможець, II місце – 2 переможця, III місце – 3 переможця) нагороджуються дипломами департаменту освіти та науки Одеської міської ради, можуть отримувати грошову винагороду.